PRACTICA 11

OBJETICO: Manejar directorios

DESCRIPCIÓN:

Con un directorio se puede

-Crear

-Renombrar

-Mover

-Borrar

-Acceder

🡪 Copiar el contenido (a nivel de ficheros y estructuras de ficheros)

PASO 1: Crear directorios

/dev/sda1 🡪 linux

Montar /dev/sda1 /mnt/linux

Accedemos al directorio

Cd /mnt/linux

1. **AYUDA**

Mkdir –help

1. Crear un directorio por defecto

Mkdir lengua

Mkdir mates

Tree

.

├── lengua

├── lost+found

└── mates

1. Crear varios directorios simultáneamente al mismo nivel

mkdir Latin Griego

.

├── griego

├── Latin

├── lengua

├── lost+found

└── mates

1. Crear estructuras de directorios (padre e hijo)

Mkdir -p juegos/mesa depore/pelota/tenis

root@svralumno:/mnt/linux# mkdir -p juegos/mesa deporte/pelota/tenis

root@svralumno:/mnt/linux# tree

Si no le ponemos el **-p** no se crean las estructuras

**.**

**├── deporte**

**│   └── pelota**

**│   └── tenis**

**├── griego**

**├── juegos**

**│   └── mesa**

**├── Latin**

**├── lengua**

**├── lost+found**

**└── mates**

PASO 2: Acceder a directorios:

cd

1. Ayuda

Cd –help

1. Acceder a un directorio

El acceso se puede realizar con rutas relativas o absolutas (/)

Cd –> Accede al directorio HOME

Cd .. 🡪 Accede al directorio anterior

Cd / 🡪 Accede al directorio raíz

Cd juegos/mesa 🡪 **RUTA RELATIVA**

**root@svralumno:/mnt/linux# cd juegos/mesa**

**root@svralumno:/mnt/linux/juegos/mesa# pwd**

**/mnt/linux/juegos/mesa**

Cd /mnt/linux/juegos/mesa **ruta absoluta**

Cd ../../lengua 🡪 Nos dirigimos a linux/juegos y posteriormente a /Linux para finalmente movernos a /lengua

1. Crear directorio con espacios

Mkdir “literatura española” (**Se utiliza la comilla o la doble comilla, tienen el mismo efecto**)

root@svralumno:/mnt/linux# mkdir "literatura española"

root@svralumno:/mnt/linux# cd literatura\ española/

**\ es un carácter escape, indica un espacio**

Mkdir literatura\ inglesa/

**root@svralumno:/mnt/linux# mkdir literatura\ inglesa/**

**root@svralumno:/mnt/linux# tree**

**.**

**├── deporte**

**│   └── pelota**

**│   └── tenis**

**├── griego**

**├── juegos**

**│   └── mesa**

**├── Latin**

**├── lengua**

**├── lengua española**

**├── literatura española**

**├── literatura inglesa**

**├── lost+found**

**└── mates**

PASO 3: CAMBIAR EL NOMBRE A UN DIRECTORIO

Mv ‘literatura española’ literaturaES (‘ el icono de la tecla del ?)

root@svralumno:/mnt/linux# mv 'literatura española' literaturaES

root@svralumno:/mnt/linux# tree

**.**

**├── deporte**

**│   └── pelota**

**│   └── tenis**

**├── griego**

**├── juegos**

**│   └── mesa**

**├── Latin**

**├── lengua**

**├── lengua española**

**├── literatura inglesa**

**├── literaturaES**

**├── lost+found**

**└── mates**

PASO 4: Mover un directorio

Mv

Tree .. (se hace un tree desde el directorio anterior)

1. Mover a un directorio

Mv ../mates /clase/ (te sales al directorio anterior, cojes mates y lo metes dentro del directorio clase)

1. Mover un directorio estrando dentro de otr

Mv ../mates /clase/ (se sale del directorio actal, va a Linux coje mates y lo mete en clase)

1. Mover un directorio de forma común

Mv **DIR1 DIR2**

1. Mover varios directorios al último directorio

Mv **DIR1 DIR2**….. **DIR\_SALIDA**

PASO 4: Borrar a un directorio

1. Ayuda

**Rmdir (SOLO BORRA DIRECTORIOS VACÍOS, O SEA, EL QUE NO CONTIENE NI FICHEROS NI DIRECTORIOS)**

1. Borrar un directorio, tengo que estar fuera del directorio

Rmdir

Tree

Rmdir deportepelotatenis/

**├── deportepelotatenis**

15 directories, 0 files

root@svralumno:/mnt/linux# rmdir deportepelotatenis/

root@svralumno:/mnt/linux# tree

**.**

**├── clase**

**│   └── mates**

**├── deporte**

**│   └── pelota**

**│   └── tenis**

**├── griego**

**├── juegos**

**│   └── mesa**

**├── Latin**

**├── lengua**

**├── lengua española**

**├── literatura inglesa**

**├── literaturaES**

**└── lost+found**

14 directories, 0 files

root@svralumno:/mnt/linux#

borrar estructuras de árbol

rmdir -p deporte (no me deja)

1. Borrar estructuras de árbol

Rm deporte

1. Borrar de forma recursiva (SE BORRA LA ESTRUCTURA COMPLETA)

Rm -r deporte

**├── deporte**

**│   └── pelota**

**│   └── tenis**

**root@svralumno:/mnt/linux# rm -r deporte**

**root@svralumno:/mnt/linux# tree**

**.**

**├── clase**

**│   └── mates**

**├── griego**

**├── juegos**

**│   └── mesa**

**├── Latin**

**├── lengua**

**├── lengua española**

**├── literatura inglesa**

**├── literaturaES**

**└── lost+found**